

Club

Lausanne

"Le joueur d'échecs"

## 8ème Open Active-Chess Vaudois

Samedi 17 novembre 2007

à **Pully**, refuge des « Quatre Vents »  
dès 09.00 heures. Première ronde à 09h30

### Programme de la journée

#### 7 Rondes à 20 min + 5sec/coup

09.00 Contrôle des inscriptions

09.30 Ronde 1

10.30 Ronde 2

11.30 Ronde 3

12.30 Pause de midi, repas individuel

14.00 Ronde 4

15.00 Ronde 5

16.00 Ronde 6

17.00 Ronde 7

18.00 Proclamation des résultats, distribution des prix.

#### • **Inscriptions et renseignements complémentaires**

- Les inscriptions manuscrites doivent parvenir jusqu'au 10.11.2007 à Paul J. Ouwehand  
Ch. des Coquelicots 4, 1009 Pully, info@proasset.ch
- La finance d'inscription est fixée à CHF 30.- par joueur (y compris pour les titrés).  
Pour les juniors et cadets CHF 15.-  
Les inscriptions sur place seront majorées de CHF 10.-
- Un repas, plat du jour (inclus un verre de boisson) pourra être consommé sur place pour 20.-
- La liste des inscriptions sera disponible et mise à jour sur le site :  
[www.lejoueur.com](http://www.lejoueur.com)

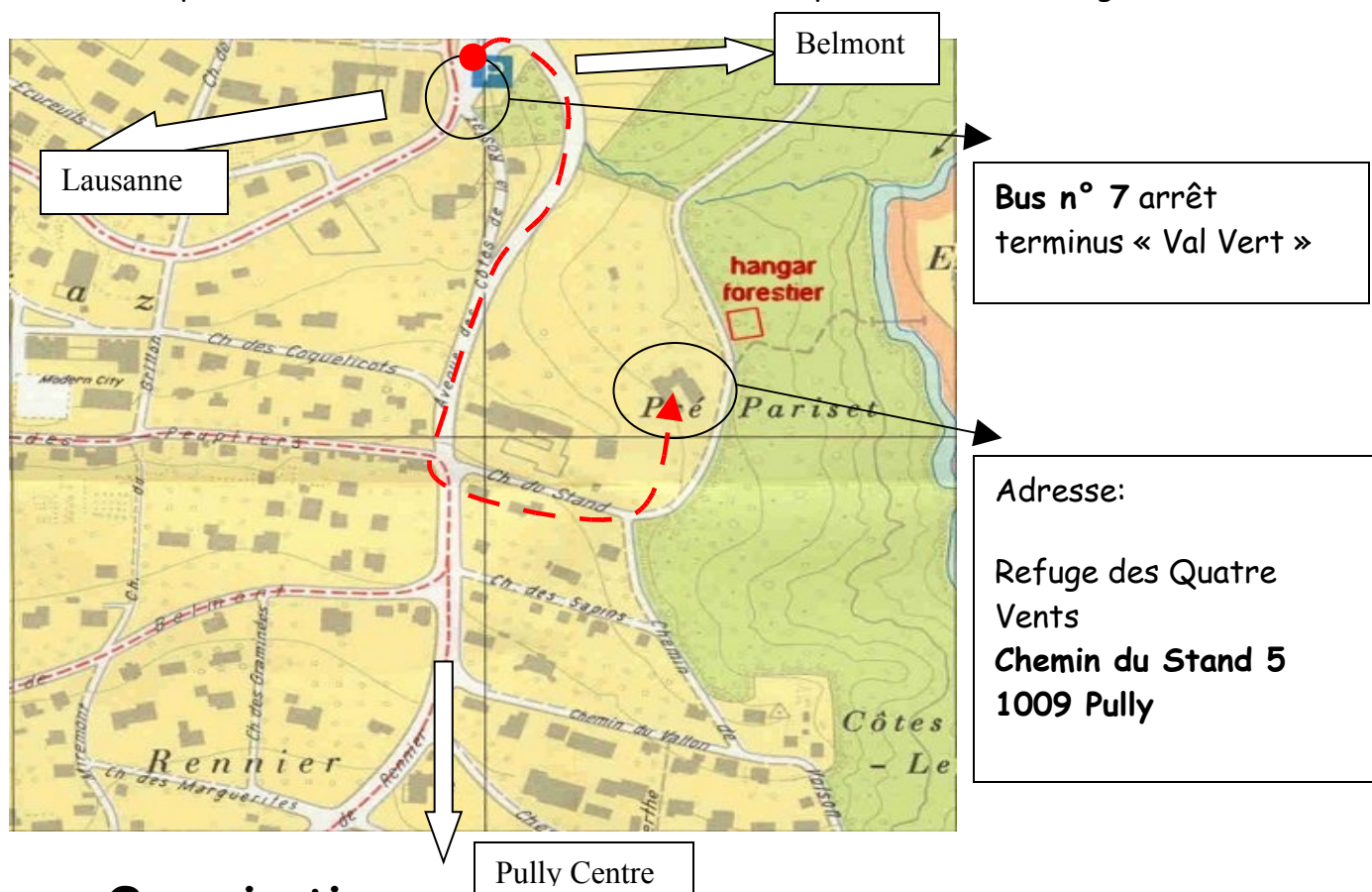
- **Prix**

➤ 1<sup>er</sup> CHF 600, 2<sup>ème</sup> CHF 500, 3<sup>ème</sup> CHF 400, 4<sup>ème</sup> CHF 300, 5<sup>ème</sup> CHF 200, 6<sup>ème</sup> à 10<sup>ème</sup> CHF 100

Prix spéciaux : 1<sup>er</sup> < 2000 CHF 200, 1<sup>er</sup> <1800 CHF 150, 1<sup>er</sup> <1600 CHF 100, 1<sup>ère</sup> féminine CHF 100 (pas de cumul)

- **Plan d'accès**

Bus n°7 depuis Lausanne arrêt terminus « Val Vert », parc à côté du refuge.



- **Organisation**

Fédération Vaudoise des Echecs  
en collaboration avec le  
Club d'Echecs « Le Joueur » de Lausanne

---

## Formulaire d'inscription

nom \_\_\_\_\_ prénom \_\_\_\_\_

No de code FSE \_\_\_\_\_ Age: \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

E-mail \_\_\_\_\_ Téléphone \_\_\_\_\_

## • Règlement du tournoi open d'Active-Chess 2007

### 1. Mode de compétition

Le tournoi est individuel.

Le tournoi se joue en 7 rondes au système suisse.

Chaque ronde comporte une seule partie.

La notation de la partie n'est pas obligatoire.

### 2. Règles du jeu

Les règles du jeu d'échecs à 60 ou 30 minutes de la FSE sont applicables.

### 3. Pendule et cadence

Les parties se jouent à la pendule. Le temps de réflexion est limité à **vingt minutes + cinq secondes/coup** par joueur et par partie. Les organisateurs décident de l'emplacement de la pendule.

Avant le début de chaque partie, les joueurs doivent contrôler les pendules et le cas échéant, les régler exactement. La pendule sera actionnée avec la main qui exécute le coup. Si un joueur constate qu'une pendule est défectueuse, il doit le signaler immédiatement au directeur de tournoi qui prendra les mesures nécessaires.

### 4. Annonce des résultats

A la fin de chaque ronde, les joueurs ont l'obligation d'annoncer leur résultat à la Direction de tournoi.

### 5. Classement

Le classement est individuel, chaque partie gagnée comptant pour 1 point, chaque partie nulle pour 1/2 point et chaque partie perdue pour 0 point. En cas d'égalité de plusieurs joueurs, le compte Buchholz médian les départagera. Si ce procédé ne résout pas l'égalité, les joueurs seront classés ex-æquo. Cependant, pour la première place, s'il y a égalité de points entre plusieurs joueurs, le départage se fera par une partie de blitz « mort subite » entre les deux joueurs ayant le meilleur Buchholz médian. Cadence : 5 min.+ 2 sec./coup pour les Blancs, 4 min.+ 2 sec./coup pour les Noirs. En cas de match nul, les noirs sont déclarés vainqueur. Le joueur avec le meilleur Buchholz médian a le choix de la couleur. Tirage au sort en cas d'égalité.

### 6. Cas litigieux, recours

En cas de litige quelconque, la direction du tournoi tranche. Sa décision est sans appel.