

**Module 5 Pages 5 et 6**

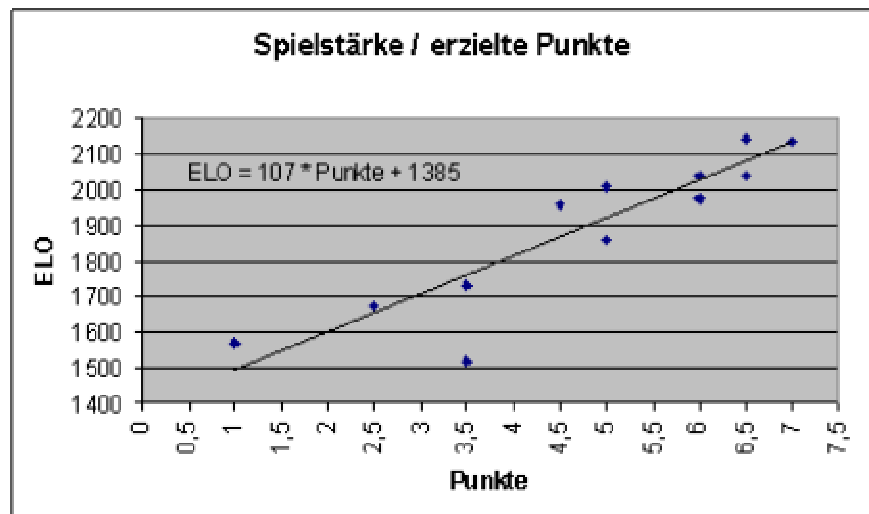
## Différences de calcul

Exemple de calcul avec plusieurs parties (3) (calcul par parties et calcul global)

Joueur	1850	Calcul global	
Coefficient	24		
Adversaire 1 (½-½)	D=-300 Prob(-300)=0.15 R=½; G=(0.5-0.15)*24=8.5	Moyenne des adversaires 2050	Score 1.5/3=0.5
Adversaire 2 (1-0)	1650 D= 200 Prob(+200)=0.76 R=1.0 D=(1-0.76)*24 G=5.8	Différence 1850-2050=-200 pts	probabilité de gain 1-0.75974693 =0.240..
Adversaire 3 (0-1)	2350 D=-500 Prob(-500)=0.053 R=0 D=(0-0.053)*24 G=-1.13	Gain = =	(0.5-0.24)*24*3parties
Somme des gains	13.17		18.72

Estimation des points lors d'un tournoi après système suisse, par régression linéaire (exemple tiré d'un article de Ph. Haenggi dans la RSE)

1. Nocke, Julia (2135)	7.0	44.5
2. Jahn, Constanze (2140)	6.5	42.5
3. Farnseier, Jana (2036)	6.5	42.5
4. Kube, Hannelore (2035)	6.0	40.5
5. Trug, Catherine (1974)	6.0	35.0
6. Gränewald, Evi (2008)	5.0	40.0
7. Abraham, Ines (1857)	5.0	37.5
8. Jagstaidt, Geetha (2007)	5.0	37.0
9. Schmid, Shaharrah (1955)	4.5	47.0
10. Thoma, Rösli (1729)	3.5	36.0
11. Silva-Haumedez, B. (1517)	3.5	32.5
12. Rejsek, Ruzena (1672)	2.5	38.0
13. Haumedez, Colette (0)	1.0	38.0
14. Zwimpfer, Michele (1566)	1.0	37.0



Geradenformel.  
ELO = 107 \* Punkte +

# Règlement de la liste de classement (LC)

## Classement moyen des joueurs relevé lors des compétitions nationales

SMM	2000	2004	Écart	Avg
NLA	1950	2000	2389	20
1 LB	1900	1950	2152	23
1 Liga	1850	1900	1987	306
2 Liga	1750	1800	1836	425
3 Liga	1675	1725	1639	1316
4 Liga	1600	1600	1494	5631

SMM	2000	2004	Écart	Avg
BL	1900	2000	1964	68
1. Reg	1800	1850	1782	120
2. Reg	1675	1725	1603	190
3. Reg	1550	1600	1443	879

CS	2000	2004	Écart	Avg
1. Regional	1600	1600	1528	194
2. Regional	1600	1675	1508	89
3. Regional	1700	1750	1515	101
4. Regional	1750	1800	1450	6
1. Zentral	1800	1850	1609	12
2. Zentral	1850	1900	1738	2
3. Zentral	1900	1950	2227	2
alleweitere	1900	1950	2116	1

TC	2000	2004	Écart	Avg
1. Runde	1800	1800	1600	306
2. Runde	1700	1700	1647	192
3. Runde	1750	1750	1797	70
4. Runde	1800	1800	1930	37
5. Runde	1850	1850	1957	11
6. Runde	1900	1900	2003	6
7. Runde	1900	1900	1977	2
8. Runde	1900	1900	2420	2
alleweitere	1900	1900		

Valuers d'estimation actuelles pour les compétitions suisses

Pour le SMM :

NLA : 2000

NLB : 1950

1. Ligue : 1900

2. Ligue : 1800

3. Ligue : 1725

4. Ligue : 1650

Pour le SGM :

NLA : 2000

NLB : 2000

1. Ligue : 1850

2. Ligue : 1725

3. Ligue : 1600

Pour la Team-cup ou le CS, ainsi que pour différentes compétitions régionales (par ex CDL), on procède par estimation.

Document : Josef Nemecek, 15.12.2004

Traduction : Catherine Thürig, 22.12.2004

### 1 Généralités

1.1 Selon les statuts de la Fédération suisse des échecs (FSE), la Commission de la liste de classement (CLC) édicte le règlement de la liste de classement ci-après.

1.2 L'administration de la liste de classement (LC) incombe à la CLC.

1.3 Ce règlement remplace tous les règlements antérieurs et entre en vigueur dès la LC 1/2005.

### 2 Fréquence des calculs et publication

2.1 En principe, la LC est calculée et publiée le deuxième week-end des mois impairs.

2.2 En principe, le calcul de la LC prend en compte les parties des deux mois de calendrier précédents. La CLC peut faire des exceptions.

2.3 Toutes les parties d'un tournoi sont prises en compte dans la même période de calcul. La CLC peut faire des exceptions.

2.4 Les corrections éventuelles sont intégrées dans la LC qui suit la réclamation.

### 3 Introduction de joueurs dans la LC

3.1 Chaque membre de la FSE est introduit automatiquement dans la LC, dès qu'il a disputé 7 parties qu'il est possible de prendre en compte.

3.2 Les premiers points de classement (PC) d'un joueur sont calculés sur la base de ses résultats obtenus dans les parties qu'il est possible de prendre en compte (performance).

3.3 Les nouveaux joueurs reçoivent au minimum 1450 points.

3.4 Les membres de la FSE sans PC qui figurent sur une liste de classement reconnue par la FSE, sont introduits dans la LC avec des PC correspondants.

3.5 La CLC peut introduire certains joueurs dans la LC sur simple demande.

4 Joueurs inactifs



Format	Niveau d'événement	Type	Maximum nombre de certificats de norme à attribuer	Nombre des normes qui peuvent être utilisées pour une demande de titre
	Monde		sans limite (selon le nombre de ronds dans le cas de KO)	Aucune limite
	Continental		sans limite	Aucune limite
	Olympiade		Aucune limite	Maximum. une norme
Suisse	International		2+1 plus par chaque 50 joueurs (i.e. pour plus de 50 joueurs : 3. pour plus que 100 joueurs : 4)	Aucune limite
Suisse	Championnats Nationaux	Individuel (adulte)	2+1 plus par chaque 50 joueurs	Maximum. deux normes
Rr	Championnats Nationaux	Individuel (adulte)	Maximum. 2	Maximum. deux normes
Suisse/ Rr	Championnats Nationaux	Équipe	Non limité (selon le nombre d'équipes)	Maximum. une norme
Échecs Rapides	Monde/ Continental		Non limité (selon le nombre de ronds si KO)	Maximum. une norme

2.1.2 Une norme de FA ou d'IA est acceptée si le candidat a fonctionné en tant qu'arbitre dans la division la plus élevée du championnat national par équipes, aux conditions suivantes :

- (a) Quatre (4) échiquiers au minimum par équipe ;
- (b) Dix (10) équipes au minimum ;
- (c) Au moins 60% des joueurs ont des points Elo FIDE valables.

2.1.3 Les candidats pour le titre d'IA/FA doivent être âgés d'au moins 21 ans. Des normes peuvent être attribuées à des candidats âgés de plus de 18 ans révolus.

### 3. Conditions pour l'obtention du titre d' Arbitre International (IA).

Toutes les conditions suivantes sont nécessaires:

- 3.1 Connaissance complète des règles du jeu d'échec, des règlements de FIDE pour des compétitions d'échecs, de l'appariement au système suisse, les règlements de FIDE pour les normes de titres et le système de classement des points Elo de FIDE.
- 3.2 Objectivité absolue, démontrée à tout moment pendant son activité d'arbitre.
- 3.3 Connaissance obligatoire de l'anglais, minimum au niveau de la conversation, et les expressions échiquéennes dans les autres langues officielles de la FIDE.
- 3.4 Qualifications minimales au niveau de l'utilisateur pour travailler sur un PC. Connaissance des programmes d'appariement, homologués par le Comité de la FIDE pour l'appareillement au système suisse, éditeur de textes et logiciels d'affichage des données et utilisation de courriel.
- 3.5 Qualification pour régler les pendules électroniques d'échecs de différents types et pour différents systèmes.
- 3.6 Expérience comme chef ou assistant arbitre dans au moins quatre tournois FIDE évalués pour des événements suivants tels que:
  - (a) La finale de Championnat national individuel (d'adulte) (maximum : deux normes).
  - (b) Tous les tournois et matchs de la FIDE.
  - (c) Tournois internationaux avec attribution de titres
  - (d) Événements internationaux d'échecs avec au moins 100 joueurs.
  - (e) Tous les championnats d'échecs rapides mondiaux et continentaux (maximum : 1 norme).



## -B) Le nombre de joueurs tombe entre deux puissances de 2

par exemple 62 à la prochaine ronde, il manquera un joueur ( $32-62/2=1$ )

Pour régler ce cas, il faut libérer des joueurs de la première ronde.

Méthode :

$c=a-b$  = nombre total de joueurs - a étant la puissance de 2 en dessus du nombre de joueurs ; a est le nombre de joueurs inscrits, b étant le nombre de joueurs à dispenser de la première ronde

Exemple : 54 joueurs [ $32 \div 64$ ] (compris entre 32 et 64 soit entre  $2^5$  et  $2^6$ )

Puissance de 2 supérieur à 54 =  $64 = 2^6 \Rightarrow 6$  rondes

$64 - 10 = 54$  ;  $54 - 10 = 44$  joueurs pour la première ronde et 10 dispensés

$44/2 + 10 = 22+10 = 32$  OK

-C) Cas de joueurs dispensés officiellement lors de premières rondes.  $SD = \sum d_i$

-1 Déterminer le nombre de joueurs disponibles au premier tour  $NJD = N_j - SD$

-2 Nombre de Dispensés off. avec leurs adversaires fictifs  $ND = \sum d_i * 2^{\text{nrondes dispensées du dispensé } i}$

-3 Nombre total de joueurs, yc fictif  $NTJ = NJD + ND$

-4 Nombre de rondes =  $Nrde = \text{int}(\log_2(NTJ) + 0.999999)$

-5 Carré parfait  $CP = 2^{Nrde}$

-6 Carré parfait amputé  $CPA = CP - ND$

-7 Nombre de dispensés supplémentaires 1<sup>ère</sup> ronde  $ND_{sup1} = CPA - NDJ$

-8 Le nombre de joueurs lors de la première ronde est :  $NJ1 = 2 * NJD - CPA$

**Exemple C1** : 53 joueurs avec 2 dispensés lors des 2<sup>èmes</sup> rondes :

$NJD = 53 - 2 = 51$  ;  $ND = 2 * 2^2 = 8$  ;  $NTJ = 51 + 8 = 59$  ;  $Nrde = 6$  ;  $CP = 2^6 = 64$  ;  $CPA = 64 - 8 = 56$  ;

$ND_{sup1} = 56 - 51 = 5$  ;  $NJ1 = 2 * 51 - 56 = 46$  ;  $NJ2 = 46/2 + 5 = 28$  ;  $NJ3 = 28/2 + 2 = 16$  OK

**Exemple C2** : 55 joueurs, 2 dispensés lors des 2<sup>èmes</sup> rondes + 1 dispensé lors de la 1<sup>ère</sup> ronde

$NJD = 55 - 2 - 1 = 52$  ;  $ND = 2 * 2^2 + 2 * 2^1 + 2 * 4 + 2 * 1 = 10$  ;  $NTJ = 52 + 10 = 62$  ;  $CP = 64$  ;  $CPA = 64 - 10 = 54$  ;

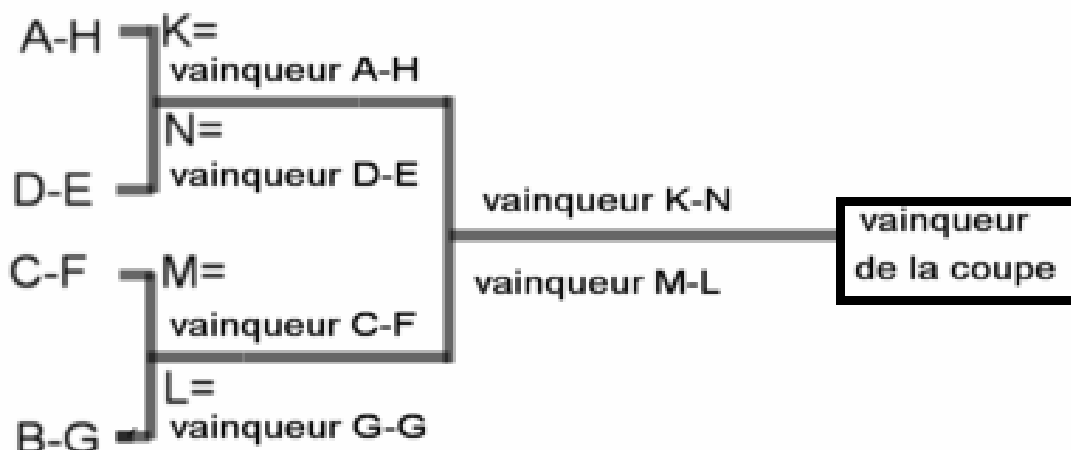
$ND_{sup1} = 54 - 51 = 3$  ;  $NJ1 = 2 * 51 - 54 = 48$  ;  $NJ2 = 48/2 + 3 = 28$  ;  $NJ3 = 28/2 + 2 = 16$  OK

## Coupe avec tête de série

Pour la première ronde, le plus fort joueur rencontre le plus faible, le 2<sup>ème</sup> plus fort joueur rencontre l'avant dernier joueur et ainsi de suite.

Exemple avec 8 joueurs,  $2^3 = 3$  rondes

A 2500, B 2475, C 2450, D=2445, E= 2440, F= 2435, G=2420, H=2400





## Appel d'offres

Contenu de l'appel d'offres :  
Dénomination du tournoi, Organisateur, VIP (Hôtes officiels ?)  
date, Calendrier, commencement de rondes  
Emplacement de l'événement, Local de jeux (environnement, coût, possibilités, compléments), Informations sur l'accès (trains bus ...), mode d'appariement Conditions d'admission, temps de réflexion, catégories  
Directeur du tournoi, Administrateur du tournoi/arbitres  
Listes de classements (Indications FIDE, FSE etc..)  
Règlement du tournoi, Règles de départage, règlement du tournoi  
Offres de logement  
Palette des prix, prix spéciaux  
Indemnités de participation, Rabais pour cadets, aînés etc..  
inscription, Date limite d'inscription  
adresse de contact, Infos, site Internet  
Impression, Édition, forme  
expédition, La liste d'adresses, clarifier l'affranchissement  
Internet, site Internet, Liens  
info, Programme-cadre, Accueil

## Déroulement du tournoi

### Le jour avant:

Contact pour la salle de jeux, clés  
Préparer la salle de jeux, mise en place des tables, Salle d'analyse  
Microphone, Éclairage, climatisation, Internet, insonorisation  
Préparation du matériel de jeux, préparer les panneaux d'affichage,  
Contrôler et préparer les pendules  
Formulaires de parties et sous main  
Présenter diverses informations (brochures)  
Différents panneaux publicitaires  
Matériel de remplacement  
Préparer l'annonce de début, Liste de départ,  
formulaire d'inscription de dernière minute.  
Argent, Monnaie  
Stylos ou crayons. Documentation, Listes Elo  
Mise en place des ordinateurs, des imprimantes et du papier év liaison  
Internet (yc test)  
Accueil des participants, Cote ELO actuels, FIDE et au niveau national  
Afficher la liste provisoire des participants.  
Mémoire de masse pour back up (USB, Cd) ou disquette de sécurité ?  
Publicité, afficher les publicités du sponsor, vendeur de matériel  
organiser une Buvette (Nourriture et boissons)

### Avant la 1<sup>ère</sup> ronde

Contrôle des participants (liste alphabétique)  
Introduire les inscriptions de dernière minute.  
Compléments (Elo, Date naissance, adresse etc..)  
Compléter la liste de départ/PC  
Accueil, Discours, Apéritif  
Présentation des officiels éventuellement l'instance de recours)  
Information sur l'appariement et les contrôles de temps, l'horaire,  
Interdiction de téléphones mobiles et autres moyens électroniques  
Définition de la zone de jeux

Les règles de jeux, revue et corrigées sont disponibles sur le site de la FSE. Les 3 premiers chapitres qui avaient été oubliés par les responsables non romands sont maintenant disponibles.

Avant de passer l'examen national, il est recommandé de relire les règlements des compétitions.

CSI TFI CSE etc. Puisque les étapes précédentes n'ont jamais été sanctionnées par un contrôle, pour le passer à un degré supérieur, il faut refaire tous les examens des étapes précédentes.

En attendant que le responsable de l'informatique de la FSE mette sur pieds une page dédiée à l'arbitrage, également disponibles au responsable suisse romand, les mises à jour sont disponibles sur le site de la FVDE.